

## Deadly Speed

# Serpent

- **Tableau de bord.**

Vitesse	Inertie	Distance maximale	Virages	Boost
0	0''	6''	$\infty$	0
1	3''	10''	3	0
2	6''	14''	2	+1d6''
3	9''	16''	1	+2d6''

Conduite
3+

Blindage
5+

Masse
3

Tir
2

- **Règles spéciales.**

La difficulté des tirs du Serpent est diminuée de 1 point jusqu'à un minimum de 2.

