

Deadly Speed

Chimère

- **Tableau de bord.**

Vitesse	Inertie	Distance maximale	Virages	Boost
0	1''	6''	∞	0
1	3''	6''	2	+1d6''
2	6''	9''	1	+2d6''
3	9''	12''	0	+3d6''

Conduite
5+

Blindage
4+

Masse
5

Tir
2

- **Règles spéciales.**

Quand elle prend un bonus, la Chimère lance 2d6 dans le tableau des bonus et choisit celui qu'elle garde.

