

<b>V♥</b>	<b>Tony</b>			<b>R♥</b>	<b>Ray</b>			<b>1♦</b>	<b>Ian</b>		
MVT	5			MVT	6			MVT	6		
DEF	6			DEF	6			DEF	5		
MEN	4			MEN	4			MEN	5		
TAI	2			TAI	2			TAI	2		
PdV	3			PdV	3			PdV	3		
PdH	3			PdH	2			PdH	3		

<b>Attaque</b>		<b>PUI</b>	<b>POR</b>	<b>Attaque</b>		<b>PUI</b>	<b>POR</b>	<b>Attaque</b>		<b>PUI</b>	<b>POR</b>
Club de golf		3	CC	Batte de cricket		3	CC	Corps à corps		1	CC
Club de golf		3	CC	Canon scié*		5	3/12''				
				*Dispersion : à portée moyenne ou longue, toute figurine à 1'' de la cible est touchée sur 4+.							

<b>V♣</b>	<b>Baker</b>			<b>V♠</b>	<b>Mad Dog</b>			<b>D♣</b>	<b>Dione</b>		
MVT	6			MVT	6			MVT	6		
DEF	6			DEF	6			DEF	5		
MEN	4			MEN	3			MEN	4		
TAI	2			TAI	2			TAI	2		
PdV	3			PdV	3			PdV	3		
PdH	2			PdH	3			PdH	1		

<b>Attaque</b>		<b>PUI</b>	<b>POR</b>	<b>Attaque</b>		<b>PUI</b>	<b>POR</b>	<b>Attaque</b>		<b>PUI</b>	<b>POR</b>
Poing américain		2	CC	Hache		3	CC	Pistolet*		4(2)	6/18''
Pied de biche		3	CC	Hache		3	CC	Pistolet*		4(2)	6/18''
Pied de biche		3	CC					* Corps à corps : les attaques de pistolet peuvent être utilisées au corps à corps avec une PUI de 2.			

<b>D♠</b>	<b>Madge</b>			<b>R♣</b>	<b>Grant</b>			<b>10♣</b>	<b>Ashlee Campbell</b>		
MVT	6			MVT	5			MVT	6		
DEF	6			DEF	7			DEF	6		
MEN	5			MEN	4			MEN	4		
TAI	2			TAI	2			TAI	2		
PdV	3			PdV	3			PdV	3		
PdH	2			PdH	1			PdH	2		

<b>Attaque</b>		<b>PUI</b>	<b>POR</b>	<b>Attaque</b>		<b>PUI</b>	<b>POR</b>	<b>Attaque</b>		<b>PUI</b>	<b>POR</b>
Corps à corps		2	CC	Couteau		3	CC	Tronçonneuse*		4	CC
Fusil		4	12''	Mitrailleuse*		3	6/24''	Pistolet**		4(2)	6/18''
				* Rafale : peut tirer 3 fois à 3'' de la cible d'origine. Un échec critique indique alors un enrayement.				* Boucherie : attaques multiples. * Dangereuse : sur un échec critique. ** Corps à corps : s'utilise au CC.			