








Warseer			Warlord			Warrior																																												
MVT	4		MVT	4		MVT	4																																											
DEF	5		MEN	5		TAI	2		PdV	3	PdH	1	PdH	1	Attaque	PUI	POR	Attaque	PUI	POR	Attaque	PUI	POR	Corps à corps	1	CC	Epée énergétique	4	CC	Corps à corps	1	CC	Eclair psychique	2*	12''	Bouclier*	2	CC	Fusil laser	3	6/24''	Champignon : bonus dans les bois. Télépathe : donne son MEN à 6''. * Psy : vs MEN et pas de couverts.			Champignon : pas de malus et couvert lourd dans les bois. * Bouclier : +1DEF au CC.			Champignon : pas de malus et couvert lourd dans les bois.		
MEN	5		TAI	2		PdV	3		PdH	1	PdH	1	Attaque	PUI	POR	Attaque	PUI	POR	Attaque	PUI	POR	Corps à corps	1	CC	Epée énergétique	4	CC	Corps à corps	1	CC	Eclair psychique	2*	12''	Bouclier*	2	CC	Fusil laser	3	6/24''	Champignon : bonus dans les bois. Télépathe : donne son MEN à 6''. * Psy : vs MEN et pas de couverts.			Champignon : pas de malus et couvert lourd dans les bois. * Bouclier : +1DEF au CC.			Champignon : pas de malus et couvert lourd dans les bois.				
TAI	2		PdV	3		PdH	1		PdH	1	Attaque	PUI	POR	Attaque	PUI	POR	Attaque	PUI	POR	Corps à corps	1	CC	Epée énergétique	4	CC	Corps à corps	1	CC	Eclair psychique	2*	12''	Bouclier*	2	CC	Fusil laser	3	6/24''	Champignon : bonus dans les bois. Télépathe : donne son MEN à 6''. * Psy : vs MEN et pas de couverts.			Champignon : pas de malus et couvert lourd dans les bois. * Bouclier : +1DEF au CC.			Champignon : pas de malus et couvert lourd dans les bois.						
PdV	3		PdH	1		PdH	1		Attaque	PUI	POR	Attaque	PUI	POR	Attaque	PUI	POR	Corps à corps	1	CC	Epée énergétique	4	CC	Corps à corps	1	CC	Eclair psychique	2*	12''	Bouclier*	2	CC	Fusil laser	3	6/24''	Champignon : bonus dans les bois. Télépathe : donne son MEN à 6''. * Psy : vs MEN et pas de couverts.			Champignon : pas de malus et couvert lourd dans les bois. * Bouclier : +1DEF au CC.			Champignon : pas de malus et couvert lourd dans les bois.								
PdH	1		PdH	1		Attaque	PUI		POR	Attaque	PUI	POR	Attaque	PUI	POR	Corps à corps	1	CC	Epée énergétique	4	CC	Corps à corps	1	CC	Eclair psychique	2*	12''	Bouclier*	2	CC	Fusil laser	3	6/24''	Champignon : bonus dans les bois. Télépathe : donne son MEN à 6''. * Psy : vs MEN et pas de couverts.			Champignon : pas de malus et couvert lourd dans les bois. * Bouclier : +1DEF au CC.			Champignon : pas de malus et couvert lourd dans les bois.										
PdH	1																																																	
Attaque	PUI	POR	Attaque	PUI	POR	Attaque	PUI	POR																																										
Corps à corps	1	CC	Epée énergétique	4	CC	Corps à corps	1	CC																																										
Eclair psychique	2*	12''	Bouclier*	2	CC	Fusil laser	3	6/24''																																										
Champignon : bonus dans les bois. Télépathe : donne son MEN à 6''. * Psy : vs MEN et pas de couverts.			Champignon : pas de malus et couvert lourd dans les bois. * Bouclier : +1DEF au CC.			Champignon : pas de malus et couvert lourd dans les bois.																																												

Méga Croco			Petit Croco			Cannibale																																												
MVT	4+d6		MVT	6		MVT	5																																											
DEF	10		MEN	Auto		TAI	4		PdV	10	PdH	0	PdH	0	Attaque	PUI	POR	Attaque	PUI	POR	Attaque	PUI	POR	Morsure*	3	CC	Morsure*	2	CC	Ongles griffus	2	CC	Griffes	3	CC	Griffes	2	CC	Dents pointues	2	CC	Peau écailleuse : les attaques faisant perdre un seul PdV sont ignorées. * Morsure : les PdV perdus sont doublés.			* Morsure : les PdV perdus sont doublés.					
MEN	Auto		TAI	4		PdV	10		PdH	0	PdH	0	Attaque	PUI	POR	Attaque	PUI	POR	Attaque	PUI	POR	Morsure*	3	CC	Morsure*	2	CC	Ongles griffus	2	CC	Griffes	3	CC	Griffes	2	CC	Dents pointues	2	CC	Peau écailleuse : les attaques faisant perdre un seul PdV sont ignorées. * Morsure : les PdV perdus sont doublés.			* Morsure : les PdV perdus sont doublés.							
TAI	4		PdV	10		PdH	0		PdH	0	Attaque	PUI	POR	Attaque	PUI	POR	Attaque	PUI	POR	Morsure*	3	CC	Morsure*	2	CC	Ongles griffus	2	CC	Griffes	3	CC	Griffes	2	CC	Dents pointues	2	CC	Peau écailleuse : les attaques faisant perdre un seul PdV sont ignorées. * Morsure : les PdV perdus sont doublés.			* Morsure : les PdV perdus sont doublés.									
PdV	10		PdH	0		PdH	0		Attaque	PUI	POR	Attaque	PUI	POR	Attaque	PUI	POR	Morsure*	3	CC	Morsure*	2	CC	Ongles griffus	2	CC	Griffes	3	CC	Griffes	2	CC	Dents pointues	2	CC	Peau écailleuse : les attaques faisant perdre un seul PdV sont ignorées. * Morsure : les PdV perdus sont doublés.			* Morsure : les PdV perdus sont doublés.											
PdH	0		PdH	0		Attaque	PUI		POR	Attaque	PUI	POR	Attaque	PUI	POR	Morsure*	3	CC	Morsure*	2	CC	Ongles griffus	2	CC	Griffes	3	CC	Griffes	2	CC	Dents pointues	2	CC	Peau écailleuse : les attaques faisant perdre un seul PdV sont ignorées. * Morsure : les PdV perdus sont doublés.			* Morsure : les PdV perdus sont doublés.													
PdH	0																																																	
Attaque	PUI	POR	Attaque	PUI	POR	Attaque	PUI	POR																																										
Morsure*	3	CC	Morsure*	2	CC	Ongles griffus	2	CC																																										
Griffes	3	CC	Griffes	2	CC	Dents pointues	2	CC																																										
Peau écailleuse : les attaques faisant perdre un seul PdV sont ignorées. * Morsure : les PdV perdus sont doublés.			* Morsure : les PdV perdus sont doublés.																																															

Zalyenne																																																											
MVT	8		MVT			MVT																																																					
DEF	9		MEN	Auto		TAI	2		PdV	1	PdH	0	PdH	0	Attaque	PUI	POR	Attaque	PUI	POR	Attaque	PUI	POR	Griffes	5	CC							Griffes	5	CC							Morsure*	3	CC							* Morsure : les PdV perdus sont doublés.								
MEN	Auto		TAI	2		PdV	1		PdH	0	PdH	0	Attaque	PUI	POR	Attaque	PUI	POR	Attaque	PUI	POR	Griffes	5	CC							Griffes	5	CC							Morsure*	3	CC							* Morsure : les PdV perdus sont doublés.										
TAI	2		PdV	1		PdH	0		PdH	0	Attaque	PUI	POR	Attaque	PUI	POR	Attaque	PUI	POR	Griffes	5	CC							Griffes	5	CC							Morsure*	3	CC							* Morsure : les PdV perdus sont doublés.												
PdV	1		PdH	0		PdH	0		Attaque	PUI	POR	Attaque	PUI	POR	Attaque	PUI	POR	Griffes	5	CC							Griffes	5	CC							Morsure*	3	CC							* Morsure : les PdV perdus sont doublés.														
PdH	0		PdH	0		Attaque	PUI		POR	Attaque	PUI	POR	Attaque	PUI	POR	Griffes	5	CC							Griffes	5	CC							Morsure*	3	CC							* Morsure : les PdV perdus sont doublés.																
PdH	0																																																										
Attaque	PUI	POR	Attaque	PUI	POR	Attaque	PUI	POR																																																			
Griffes	5	CC																																																									
Griffes	5	CC																																																									
Morsure*	3	CC																																																									
* Morsure : les PdV perdus sont doublés.																																																											