

Les Crocos !

Méga-Croco.

MVT	4+1d6		
DEF	10		
MEN	-		
TAI	4		
PDV	10		
PDH	0		
Attaque			PUI
Morsure		3	CC
Griffes		3	CC

Petits Crocos.

MVT	6		
DEF	8		
MEN	-		
TAI	3		
PDV	1		
PDH	0		
Attaque			PUI
Morsure		2	CC
Griffes		2	CC

Règles spéciales des crocodiles.

Attaques de morsures : les Points de Vie perdus suite à une attaque de morsure sont doublés.

Peau écailleuse : le Méga-Croco (pas les petits) dispose d'une peau écailleuse. Toute attaque lui faisant perdre un et un seul Point de Vie est ignorée. Celles lui faisant perdre deux Points de Vie ou plus sont traitées normalement.

Déplacement du Méga-Croco : dans les scènes où le Méga-Croco est géré avec les règles des Hordes (scènes 3 et 4 donc mais pas la 1), le Méga-Croco, s'il se déplace, ajoute 1d6'' à son déplacement. Ce bonus ne peut pas être doublé par le résultat n°1 du tableau de la Horde.