

Scène n°3 : Le lac pollué !

Synopsis.

Une avant garde de la force Agarix a débarqué sur Terre. Après de nombreux affrontements, il semble que les Hommes-Champignons aient pris l'avantage !

Une petite poignée de survivants, d'authentiques héros, vont cependant tenter de repousser l'envahisseur avant que celui-ci ne demande à la flotte mère un débarquement massif. Pour cela, nos héros vont tenter de déverser du fongicide dans la réserve d'eau par laquelle s'alimentent les végétaux mutants.

L'avenir de l'Humanité est en jeu !

Forces en présence.

L'un des joueurs contrôle les Agarix. Parmi eux, 10 Warriors, 1 Warlord et 1 Warseer.

L'autre joueur contrôle les humains (plusieurs joueurs peuvent se répartir les différents héros). Les survivants en présence sont : Dione, Mad Dog, Ashlee Campbell, Madge, Ray et Grant. Les armes de nos Héros utilisent les règles spéciales appropriées.

Terrain.

Le terrain est un carré de 90cm de côté. Il doit être recouvert de quelques décors dont une majorité d'éléments végétaux. De plus, une marre (ou tout autre élément aquatique) de 6'' de diamètre environ doit être placé en contact avec le centre de l'un des bords de table.

Déploiement.

Le joueur Agarix déploie toutes ses figurines en premier. Les Hommes-Champignons doivent être éloignés de 3'' ou plus les uns des autres. De plus, aucun Agarix ne peut être déployé à moins de 6'' du bord de table situé en face de la marre.

Le joueur humain déploie ensuite ses 6 figurines en contact avec le bord de table situé en face de la marre. Chaque figurine commence la partie en portant un tonneau de fongicide.

Actions des Agarix.

- Attaquer un tonneau : un Homme-Champignon ne peut attaquer un tonneau qu'au corps à corps (tirer dessus serait bien trop risquer... le fongicide pourrait se répandre et s'infiltrer dans la nappe phréatique). En effet, on considère que tous les Agarix sont équipés pour détruire le tonneau en y mettant le feu. Pour cela, un Agarix doit se trouver en contact avec un tonneau et renoncer à une attaque de corps à corps exclusivement. Le tonneau est alors détruit sur un résultat de 5+ sur 1d6.

Actions spéciales des Humains.

- Transporter un tonneau de fongicide : une figurine d'humain ne peut transporter qu'un seul tonneau à la fois. A la fin de son déplacement, le joueur peut placer le tonneau porté par une figurine n'importe où en contact avec celle-ci.
- Lâcher un tonneau : une figurine peut choisir de lâcher son tonneau en tout point de son déplacement. Placer alors simplement le tonneau en contact avec la figurine avant de reprendre le mouvement.
- Prendre un tonneau : une figurine d'humain peut ramasser un tonneau avec lequel elle est en contact en renonçant à l'une de ses attaques.

- Déverser un tonneau dans la marre : si un survivant transporte un tonneau et se trouve en contact avec la marre, il peut renoncer à une attaque pour déverser le contenu du tonneau dans celle-ci.
- Note importante : les tonneaux étant d'une importance capitale, nos héros ne prendraient jamais le risque de se cacher derrière ! Ignorer les donc pour tout ce qui est ligne de vue/couvert.

Fin de la partie.

La partie se termine quand tous les tonneaux ont été déversés ou détruits ou lorsqu'il n'y a plus d'humains en jeu.

La partie prend également fin s'il n'y a plus d'Agarix en jeu. On considère alors que tous les tonneaux encore sur la table ont été déversés dans la marre.

Victoire.

A la fin de la partie, le joueur humain lance 1d6. Si le résultat est inférieur ou égal au nombre de tonneaux déversés dans la marre, celle-ci a été suffisamment polluée pour intoxiquer tous les Hommes-Champignons présents sur Terre. L'invasion est repoussée.

Si le résultat est supérieur, les Agarix résistent au fongicide. L'invasion de la flotte mère va bientôt commencer !