

# Chevalier

Pts  
74

Type  
Humain



Qualité 3+ | Combat 3

Déplacement  
Long

Arme | Portée | C

# Pistolier

Pts  
64

Type  
Humain



Qualité 3+ | Combat 2

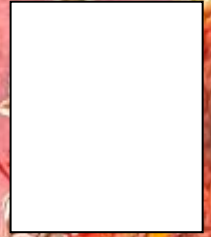
Déplacement  
Long

Arme | Portée | C  
Pistolets | Courte | 3  
Pistolets | CC | 1

# Arbalétrier

Pts  
36

Type  
Humain



Qualité 3+ | Combat 2

Déplacement  
Moyen

Arme | Portée | C  
Arbalète | Moyenne | 3  
Corps à corps | CC | 1

Règles spéciales  
Armure lourde, Monté  
Charge féroce

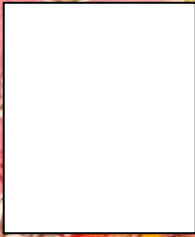
Règles spéciales  
Monté

Règles spéciales

# Joueur d'épée

Pts  
38

Type  
Humain



Qualité 3+ | Combat 3

Déplacement  
Moyen

Arme | Portée | C

# Flagellant

Pts  
40

Type  
Humain



Qualité 3+ | Combat 2

Déplacement  
Moyen

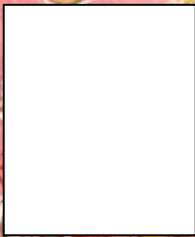
Arme | Portée | C

Règles spéciales  
Inflexible, Armure lourde

Règles spéciales  
Inflexible, Sans peur,  
Frénétique

Règles spéciales

Type



Qualité | Combat  
2

Déplacement

Arme | Portée | C

Règles spéciales

Type



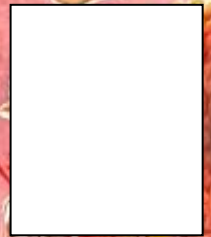
Qualité | Combat

Déplacement

Arme | Portée | C

Règles spéciales

Type



Qualité | Combat

Déplacement  
Moyen

Arme | Portée | C

Règles spéciales