



Capitaine		Pts 128
------------------	--	------------

Type Humain		
Qualité	Combat	
3+	4	
Déplacement Long		

Arme	Portée	C
------	--------	---

Règles spéciales
Chef, Armure lourde
 Monté, Volant


Capitaine		Pts 108
------------------	--	------------

Type Humain		
Qualité	Combat	
3+	4	
Déplacement Long		

Arme	Portée	C
------	--------	---

Règles spéciales
Chef, Armure lourde
 Monté


Capitaine		Pts 76
------------------	--	-----------

Type Humain		
Qualité	Combat	
3+	4	
Déplacement Moyen		

Arme	Portée	C
------	--------	---

Règles spéciales
Chef, Armure lourde


Prêtre-Guerrier		Pts 102
------------------------	--	------------

Type Humain		
Qualité	Combat	
3+	3	
Déplacement Long		

Arme	Portée	C
------	--------	---

Règles spéciales
Prêtre, Résistance à la magie
 Monté

Prêtre-Guerrier		Pts 70
------------------------	--	-----------

Type Humain		
Qualité	Combat	
3+	3	
Déplacement Moyen		

Arme	Portée	C
------	--------	---

Règles spéciales
Prêtre, Résistance à la magie


Capitaine		Pts 92
------------------	--	-----------

Type Humain		
Qualité	Combat	
3+	4	
Déplacement Moyen		

Arme	Portée	C
Arc Dragon	Longue	5
Corps à corps	CC	3

Règles spéciales
Chef


Felix		Pts 70
--------------	--	-----------

Type Humain		
Qualité	Combat	
3+	4	
Déplacement Moyen		

Arme	Portée	C
------	--------	---

Règles spéciales
Héros, Protecteur (Gotrek)
 Lame fantôme

Gotrek		Pts 145
---------------	--	------------

Type Nain		
Qualité	Combat	
2+	5	
Déplacement Court		

Arme	Portée	C
------	--------	---

Règles spéciales
Héros, Maître d'arme, Combat de groupe
 Sans peur, Tueur de géant, Lame fantôme

Sorcier		Pts 40
----------------	--	-----------

Type Humain		
Qualité	Combat	
3+	1	
Déplacement Moyen		

Arme	Portée	C
------	--------	---

Règles spéciales
Mage