

Capitaine Pts
128

Type Humain		
Qualité	Combat	
3+	4	
Déplacement Long		

Arme	Portée	C
------	--------	---

Règles spéciales
Chef, Armure lourde
 Monté, Volant

Capitaine Pts
108

Type Humain		
Qualité	Combat	
3+	4	
Déplacement Long		

Arme	Portée	C
------	--------	---

Règles spéciales
Chef, Armure lourde
 Monté

Capitaine Pts
76

Type Humain		
Qualité	Combat	
3+	4	
Déplacement Moyen		

Arme	Portée	C
------	--------	---

Règles spéciales
Chef, Armure lourde

Prêtre-Guerrier Pts
102

Type Humain		
Qualité	Combat	
3+	3	
Déplacement Long		

Arme	Portée	C
------	--------	---

Règles spéciales
Prêtre, Résistance à la magie
 Monté

Prêtre-Guerrier Pts
70

Type Humain		
Qualité	Combat	
3+	3	
Déplacement Moyen		

Arme	Portée	C
------	--------	---

Règles spéciales
Prêtre, Résistance à la magie

Capitaine Pts
92

Type Humain		
Qualité	Combat	
3+	4	
Déplacement Moyen		

Arme	Portée	C
Arc Dragon	Longue	5
Corps à corps	CC	3

Règles spéciales
Chef

Felix Pts
70

Type Humain		
Qualité	Combat	
3+	4	
Déplacement Moyen		

Arme	Portée	C
------	--------	---

Règles spéciales
Héros, Protecteur (Gotrek)
 Lame fantôme

Gotrek Pts
145

Type Nain		
Qualité	Combat	
2+	5	
Déplacement Court		

Arme	Portée	C
------	--------	---

Règles spéciales
Héros, Maître d'arme, Combat de groupe
 Sans peur, Tueur de géant, Lame fantôme

Sorcier Pts
40

Type Humain		
Qualité	Combat	
3+	1	
Déplacement Moyen		

Arme	Portée	C
------	--------	---

Règles spéciales
Mage