

Démon Mineur

Pts
42

Type
Démon



Qualité	Combat
3+	3

Déplacement
Moyen

Règles spéciales

Sans peur
Sauvage

Œil de Balor

Pts
88

Type
Démon



Qualité	Combat
3+	4

Déplacement
Moyen

Règles spéciales

Sans peur
Sauvage
Grand
Terreur

Dévoreur

Pts
88

Type
Démon



Qualité	Combat
3+	5

Déplacement
Long

Règles spéciales

Sans peur
Sauvage
Grand

Afrit

Pts
152

Type
Démon



Qualité	Combat
3+	5

Déplacement
Moyen

Règles spéciales

Sans peur
Sauvage
Volant
Très grand
Robuste
Terreur

Chevalier Démon

Pts
40

Type
Humain



Qualité	Combat
3+	4

Déplacement
Moyen

Règles spéciales

-

Warlock

Pts
60

Type
Humain



Qualité	Combat
3+	3

Déplacement
Moyen

Règles spéciales

Mage

Champion de Balor

Pts
80

Type
Humain



Qualité	Combat
3+	5

Déplacement
Moyen

Règles spéciales

Héros

Guerrier Orok

Pts
27

Type
Orok



Qualité	Combat
4+	3

Déplacement
Moyen

Règles spéciales

Grand

Chaman de Balor

Pts
42

Type
Orok



Qualité	Combat
4+	2

Déplacement
Moyen

Règles spéciales

Grand
Mage