

## OF FLESH AND STEEL – ARMÉE U.N.A.

L'armée U.N.A. qui suit est idéale pour faire découvrir le jeu à un débutant. Même si elle comporte de l'infanterie et des blindés, elle n'utilise que des troupes régulières sans aucune règle spéciale et sans difficulté particulière pouvant gêner sa prise en main. Il s'agit en quelques sortes d'une armée « standard ».

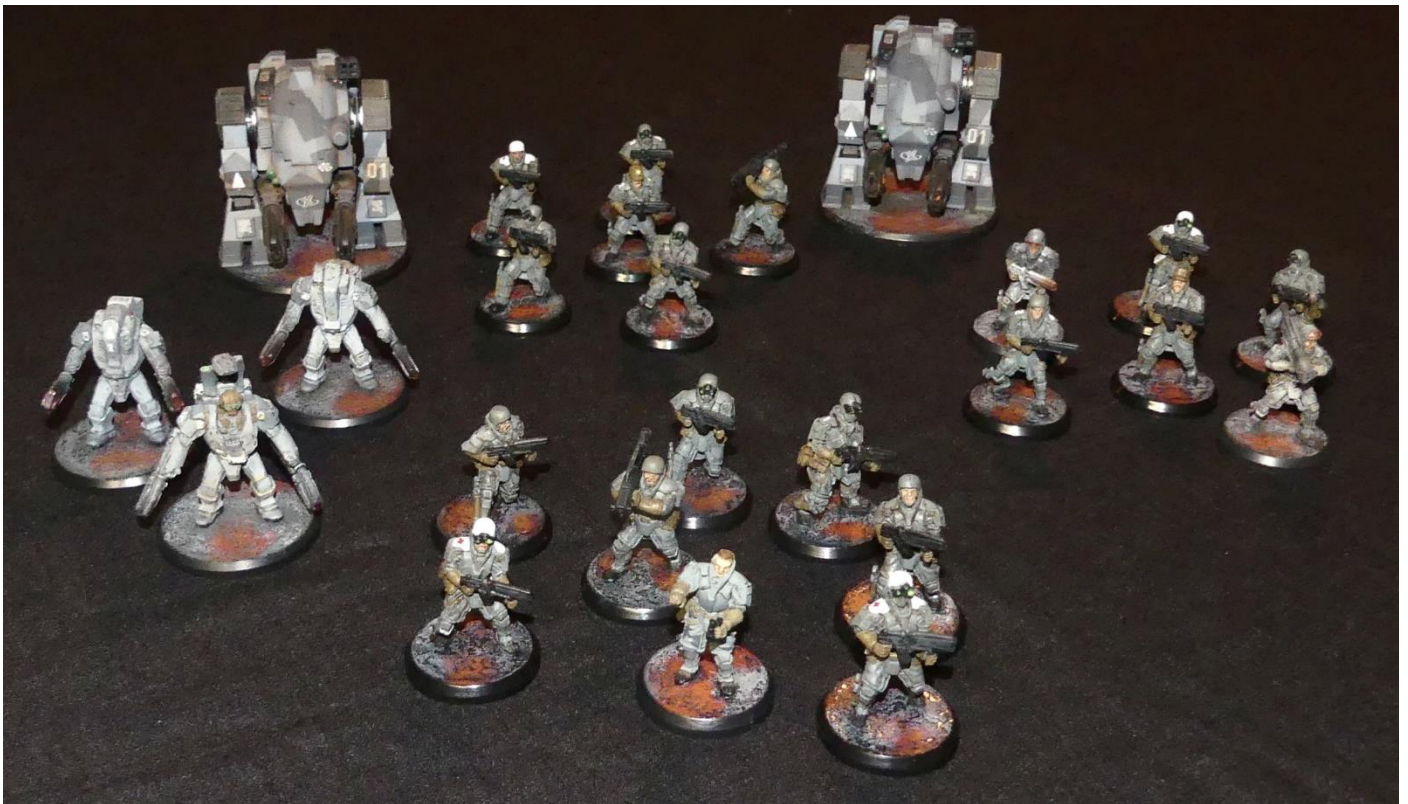
Pour une partie en 6 PA, il y a cinq objectifs sur la table. Les deux objectifs de l'adversaire ne me semblent pas prioritaires pour ce type d'armée. L'objectif est avant tout de défendre ses deux objectifs et de se battre pour l'objectif central. Il faut donc compter au minimum trois unités d'infanterie, voire quatre pour avoir un peu de marge.

Comme je ne désire pas recruter d'unités irrégulières pour coller avec l'image d'une force d'élite, je décide donc de ne dépenser qu'un seul PA en blindés pour en avoir cinq à dépenser en fantassins. Entre un blindé moyen et deux blindés légers, je n'hésite pas beaucoup et opte pour cette dernière solution, plus polyvalente.

Histoire de compenser la faible puissance de feu de mes véhicules, je choisis de recruter une unité d'élite sous la forme de Steel Tac-Arms pour 1 PA. Il me reste donc 4 PA à dépenser pour recruter trois unités régulières.

1 PA permet de recruter cinq fantassins avec un spécialiste (je choisis le médecin pour augmenter l'espérance de vie de mes unités), une arme spéciale (je choisis le lance-missiles pour coller à ma collection) et un sous-officier. Je recrute cette base en trois exemplaires et il me reste 1 PA à dépenser soit huit fantassins en plus.




Je décide de les répartir entre mes trois unités. Deux d'entre elles gagneront ainsi un unique soldat dans leurs rangs tandis que la troisième (qui deviendra ainsi le fer de lance de mon armée) gagnera trois soldats supplémentaires dont un spécialiste. Les deux derniers fantassins en surplus serviront à promouvoir mon sous-officier en officier supérieur pour que la chaîne de commandement de cette force soit optimale !



*Figurines de l'armée U.N.A. issue du jeu AT-43 (Rackham).*

# OF FLESH AND STEEL

## U.N.A.

Unités d'infanterie	Rang				Armes & Règles spéciales
<b>8 Steel Troopers</b> dont 1 officier supérieur, 2 médecins et 1 lance-missiles	Régulier 2PA -2	<b>2</b>	<b>2</b>	<b>2</b>	Fusils (2/1), couteaux (1/1) Lance-missiles (EZ/3/Dom x2/véhicules)
<b>6 Steel Troopers</b> dont 1 sous-officier, 1 médecin et 1 lance-missiles	Régulier 1PA +1	<b>2</b>	<b>2</b>	<b>2</b>	Fusils (2/1), couteaux (1/1) Lance-missiles (EZ/3/Dom x2/véhicules)
<b>6 Steel Troopers</b> dont 1 sous-officier, 1 médecin et 1 lance-missiles	Régulier 1PA +1	<b>2</b>	<b>2</b>	<b>2</b>	Fusils (2/1), couteaux (1/1) Lance-missiles (EZ/3/Dom x2/véhicules)
<b>3 Steel Tac-Arms</b> dont 1 sous-officier	Élite 1PA	<b>1</b>	<b>3</b>	<b>3</b>	2x Canons Lasers (3/4)

Véhicules	Rang				Armes & Règles spéciales
<b>Fire Toad</b>	Marcheur léger ½ PA	<b>2</b>	<b>3</b>	<b>4</b>	2x Canons LASER (3/4) Piétinement (2/2)
<b>Fire Toad</b>	Marcheur léger ½ PA	<b>2</b>	<b>3</b>	<b>4</b>	2x Canons LASER (3/4) Piétinement (2/2)