

## OF FLESH AND STEEL – ARMÉE O.N.I.

Qui n'aime pas les zombies ? Personne ? Parfait... Si, comme moi, vous ADOREZ les zombies, vous allez être servis.

L'armée O.N.I. est bien sûr parfaite pour jouer une armée d'E-Zombies. Cette armée est dirigée par des officiers planqués dans des véhicules tandis que les fantassins ne peuvent accueillir de gradés, ce qui en fait une armée unique en son genre. Les véhicules roulants sont idéaux dans ce contexte puisqu'ils disposent à la fois d'une bonne résistance et d'une bonne mobilité pour se mettre à l'abri en cas de besoin. Je décide d'en prendre 3 : 1 véhicule moyen avec un unique mortier lourd pour abriter un officier supérieur et 2 véhicules légers qui serviront de transports de troupe.

Il me reste alors 4 PA pour recruter du zombie. Pour 1 seul PA, je recrute deux unités de 8 irréguliers équipés de charges explosives : les zombies Detonators. Leur but sera de débarquer le plus loin possible pour éliminer les unités ennemies susceptibles de prendre des objectifs. Ceci fait, les Light Enforcers se contenteront de harceler l'ennemi.

Restent 3 PA que je dépense en soldats réguliers (les zombies Reanimators Alpha) et pour payer mon officier supérieur. Avec ça, je peux recruter deux unités de 9 zombies avec deux armes lourdes. Je choisis de prendre des lance-grenades pour décimer les unités qui auraient survécu aux Detonators.

Telle qu'elle est conçue, l'armée devrait venir à bout des fantassins ennemis sans problème. Les blindés légers devraient pouvoir être gérés avec les mitrailleuses et les lance-grenades... Le seul souci provient des blindés moyens (il n'y en aura pas de lourd à ce format) qui ne craindront que le mortier lourd du HBT.

Attention aussi à bien gérer les PC générés par les officiers. Avec 5 PC seulement, il faudra les utiliser judicieusement, surtout en début de partie quand tous les zombies seront encore présents. Après avoir sacrifié une ou deux unités, cela devrait être plus facile...






*Figurines de l'armée O.N.I. issue du jeu AT-43 (Rackham).*

### **Rappel des règles de l'armée des E-Zombies :**

- Aucun gradé ne peut rejoindre une unité de soldats.
- Tous les véhicules de l'armée sont occupés par un sous-officier.
- Il est possible d'améliorer le gradé d'un véhicule en sacrifiant un (officier) ou deux (officier supérieur) soldats réguliers et en respectant les règles habituelles concernant le recrutement des gradés.




## OF FLESH AND STEEL

### O.N.I.

Unités d'infanterie	Rang				Armes & Règles spéciales
9 Réanimateurs Alpha dont 2 lance-grenades	Régulier 1,5PA -1	<b>2</b>	<b>2</b>	<b>2</b>	Pistolets (2/1/[12''']), lames de combat (2/2) Lance-grenades (2/3/[18'''])/Exp 2d/Ind)
9 Réanimateurs Alpha dont 2 lance-grenades	Régulier 1,5PA -1	<b>2</b>	<b>2</b>	<b>2</b>	Pistolets (2/1/[12''']), lames de combat (2/2) Lance-grenades (2/3/[18'''])/Exp 2d/Ind)
8 Detonators	Irrégulier ½PA	<b>2</b>	<b>1</b>	<b>-</b>	Charges explosives (AS/3/Exp 2d) <b>Kamikaze</b>
8 Detonators	Irrégulier ½PA	<b>2</b>	<b>1</b>	<b>-</b>	Charges explosives (AS/3/Exp 2d) <b>Kamikaze</b>

#### Rappel des règles de l'armée des E-Zombies :

- Tous les véhicules de l'armée sont occupés par un sous-officier. Il est possible d'améliorer le gradé d'un véhicule en sacrifiant un (officier) ou deux (officier supérieur) soldats réguliers et en respectant les règles habituelles concernant le recrutement des gradés.

Véhicules	Rang				Armes & Règles spéciales
Heavy Battle Tank Officier supérieur	Roulant moyen 1 PA +2	<b>2</b>	<b>4</b>	<b>6</b>	Mortier lourd (2/4/Exp 4d/Ind)
Light Enforcer Sous-officier	Roulant léger ½ PA	<b>3</b>	<b>3</b>	<b>4</b>	Mitrailleuse (2/2/Tir x4), Transport (8)
Light Enforcer Sous-officier	Roulant léger ½ PA	<b>3</b>	<b>3</b>	<b>4</b>	Mitrailleuse (2/2/Tir x4), Transport (8)